

TEKMOVALNI PRAVILNIK VZHODNE LIGE 2018 ZA TEKME V BALVANSKEM PLEZANJU

A) Splošne določbe

A1)

Pravilnik smiselno velja skupaj s Pravilnikom o organizaciji in sojenju tekem za prvenstvo v športnem plezanju Vzhodna liga.

A2)

Kot osnova za ta pravilnik je bil uporabljen Tekmovalni pravilnik KŠP 2017 (7. člen, stran 28-36), z izjemami in dodatnimi pojasnili, ki so definirani v nadaljevanju.

A3)

Tekmovalno območje (pod balvanskimi problemi) mora biti ograjeno od prostora za gledalce. V njem se lahko zadržujejo samo člani vodstva tekme in tekmovalci v času ogleda smeri in nastopa.

A4)

Balvansko tekmo sestavlja več kratkih smeri, ki jih imenujemo balvanski problemi. Vsi balvanski problemi se plezajo brez varovanja z vrvjo. Vsak balvanski problem lahko sestavlja **največ 12 oprimkov** za roke, povprečno pa naj bo sestavljen iz 4 do 8 oprimkov za roke.

A5)

Število balvanskih problemov ne sme biti manjše od štiri in ne večje od osem.

A6)

Vsak balvanski problem mora imeti jasno označen začetni položaj, s katerega se morajo začeti vsi poskusi vzpona. Začetni položaj mora imeti vsaj dve označeni fiksni točki za nogi.

Začetni oprimki (fiksne točke) morajo biti označeni enako na vseh balvanskih problemih na tekmi. Postavljalac smeri lahko tudi določi, s katero roko morajo tekmovalci prijete katerega od začetnih oprimkov (oprimek za levo in oprimek za desno roko).

A7)

Plezalec dobi **bonus točko** za zadržan določen oprimek balvanskega problema. Ta oprimek mora biti označen z drugo barvo kot začetni oprimki, določi pa ga postavljalac smeri.

A8)

Zadnji oprimek balvanskega problema mora biti označen z enako barvo kot začetni oprimki (fiksne točke). V nekaterih primerih se lahko uspešen vzpon konča v stoječem položaju na vrhu balvanskega problema.

A9)

Če je nujno potrebno, se lahko s črno črto označijo meje balvanskega problema.

A10)

Pri vseh balvanskih problemih mora biti doskočišče dobro zavarovano z blazinami. Organizator mora zagotoviti zadostno število oseb, ki bodo skrbele, da bodo blazine ves čas tekme na svojih mestih. Naloga postavljalca smeri pa je, da določi ustrezno velikost in položaj blazin na doskočišču. Doskočišča mora pregledati glavni sodnik in v dogovoru s postavljalcem odobri začetek tekme.

A11)

Višina balvanskih problemov: zaradi varnostnih razlogov, ne sme biti višina možnega padca plezalca, gledano z najnižje točke plezalčevega telesa, **večja od treh (3) metrov**.

B) Potek balvanske tekme

B1)

Balvanska tekma poteka v enem krogu **brez superfinala**.

B2)

Kategorije istega letnika se združijo **v eno združeno kategorijo** (fantje in dekleta skupaj), zaradi lažjega načrtovanja urnika tekme oz. manjšega števila štartov.

- Ml. cicibani in ml. cicibanke
- St. cicibani in st. cicibanke
- Ml. dečki in ml. deklice
- St. dečki, st. deklice, kadeti in kadetinje

B3)

Združeno kategorijo se nadalje razdeli **na tekmovalne skupine**. Število tekmovalcev v posamezni tekmovalni skupini je odvisno od števila prijavljenih tekmovalcev in števila balvanskih problemov.

Če je npr. v združeni kategoriji prijavljenih 63 tekmovalcev, na voljo pa je 6 balvanskih problemov, se izdela toliko tekmovalnih skupin, kot je balvanskih problemov (11+11+11+10+10+10). V prvi skupini je tako 11 tekmovalcev s štartno številko od 1 do 11, v drugi skupini 11 tekmovalcev s štartno številko od 12 do 22, v tretji skupini 11 tekmovalcev s štartno številko od 23 do 33, v četrti skupini 10 tekmovalcev s štartno številko od 34 do 43 in tako naprej do zadnje tekmovalne skupine in zadnjega tekmovalca.

B4)

Štartne liste izdela **računalniški program avtomatsko**, takoj po preteku roka za prijave. Tekmovalce v združeni kategoriji najprej razvrsti **po vrstnem redu v skupnem seštevku absolutno**. V primeru enakega vrstnega reda, je vrstni red med njimi **naključen**. Sledi postopno polnjenje tekmovalnih skupin. Če je npr. na voljo 6 balvanskih problemov, gre prvih 6 najboljših tekmovalcev na 1. mesto v vsaki skupini, naslednjih 6 najboljših gre na 2. mesto v vsaki skupini in tako do zadnjega prijavljenega tekmovalca.

B5)

Demonstracije smeri ni. Ogled smeri se začne 10 minut pred začetkom plezanja v posamezni združeni kategoriji in traja 5 minut. Pri ogledu **ni dovoljeno** prijemanje oprimkov, skakanje, stopanje in izvajanje plezalnih gibov.

Po ogledu smeri mora tekmovalec ostati znotraj tekmovalnega območja in se razvrstiti v svojo skupino.

B6)

Po končanem ogledu smeri, se takoj formirajo tekmovalne skupine. Vsako skupino spremljata sodnik smeri in njegov pomočnik **in to ista dva na vseh balvanskih problemih**.

Prva tekmovalna skupina začne na prvem balvanu, druga na drugem, tretja na tretjem in tako naprej do zadnje tekmovalne skupine in zadnjega balvana.

Ko vse tekmovalne skupine odplezajo en balvan, se vse hkrati prestavijo na naslednjega po vrsti (**rotacija**).

B7)

V posameznem balvanskem problemu lahko tekmovalec opravi **največ tri (3) poskuse**.

Po opravljenem poskusu mora tekmovalec takoj sprostiti prostor za naslednjega tekmovalca.

Tekmovalec, ki doseže vrh, se umakne iz vrste za plezanje. Tekmovalec, ki bo še poizkušal, se postavi na zadnje mesto v tekmovalni skupini. Tekmovalec, ki je porabil vse poskuse, se umakne iz vrste za plezanje.

B8)

Čas plezanja je omejen na eno (1) minuto na poskus. Sodnik smeri opravlja tudi vlogo časomerilca.

B9)

Sodnik smeri poskrbi za čiščenje oprimkov, če je to potrebno. Uporabo katerekoli druge substance, razen magnezija, lahko odobri samo glavni sodnik v dogovoru z organizatorjem.

C) Tekmovalna pravila

C1)

Poskus plezanja v balvanskem problemu se prične, ko se zadnji del plezalčevega telesa dvigne od tal. Takrat začne teči tudi čas plezanja.

Sodnik smeri razločno in glasno obvesti tekmovalca **10 sekund pred iztekom** dovoljenega časa plezanja.

Sodnik smeri razločno in glasno obvesti tekmovalca **o izteku** dovoljenega časa plezanja.

C2)

Sodnik smeri lahko izreče **opozorilo pred diskvalifikacijo** tekmovalcu, ki po nepotrebem zapravlja čas pred začetkom plezanja (npr. z natiranjem rok z magnezijem, pogovarjanjem s trenerjem, obuvanjem plezalnikov ipd.) ali po obvestilu o izteku dovoljenega časa takoj ne prekine plezanja.

C3)

Vzpon v balvanskem problemu je uspešno zaključen, ko tekmovalec **z obema rokama** zadrži zadnji oprimek oz. vzpon konča v stoječem položaju na vrhu balvanskega problema in mu sodnik potrdi uspešen vzpon z glasnim »OK«.

C4)

Poskus vzpona je končan, če se tekmovalec vrne na tla.

C5)

Tekmovalca se zaustavi, če prestopi meje balvanskega problema ali uporabi nedovoljeni oprimek.

C6)

Vsakega tekmovalca se razvrsti znotraj njegove kategorije na podlagi kriterijev, ki si sledijo v naslednjem vrstnem redu:

- a) **v padajočem vrstnem redu**, glede na število uspešno preplezanih balvanskih problemov (VRHOV);
- b) **v padajočem vrstnem redu**, glede na skupno število bonus točk, ki jih je osvojil tekmovalec;
- c) **v naraščajočem vrstnem redu**, glede na skupno število poskusov, ki jih je tekmovalec potreboval, da je uspešno preplezal balvanske probleme;
- d) **v naraščajočem vrstnem redu**, glede na skupno število poskusov, ki jih je tekmovalec potreboval, da je osvojil bonus točke.

D) Ostale določbe

D1)

Organizator izvede tekmo v okviru možnosti in pogojev, ki jih ima na razpolago. Na vsako odstopanje od pravilnika je potrebno opozoriti tekmovalce v času oglada smeri. Potrebna obvestila organizator uskladi z glavnim sodnikom pred pričetkom tekmovanja.